

Informatik mit Matlab – Labor 6

Thema des Labors: Dateien, Excel, MAT-Files, Strings

Vorübung: Versuchen Sie die in der Vorlesung besprochenen Beispiele zum Laufen zu bringen. Die zu gehörigen M-Files finden Sie hier in diesem Verzeichnis.

Aufgabe 1: `saveData(name, telnr)`

Schreiben Sie die Funktion `saveData`, die die übergebenen Daten einer Person (`name` und `telnr`) in die Text-Datei 'p.txt' abspeichert, in der Form: '<name> hat Telefonnummer <telnr>.'. Schreiben Sie die weitere Funktion `readData()`, die die in der Datei 'p.txt' abgespeicherte Textzeile einliest und sie auf dem Bildschirm ausgibt.

Aufgabe 2: `v = readVecFile(fn)`

Die ASCII-Datei mit dem Namen `fn` enthält eine Reihe von Zahlen-Werten, also jeweils pro Zeile einen Text, der mittels `str2double` in eine reelle Zahl gewandelt werden muss. Erstellen Sie die Funktion `readVecFile`, die die Zahlen aus dieser Datei ausliest und damit den Vektor `v` aufbaut und zurückgibt. Klappt das Einlesen nicht, dann wird die leere Menge `[]` zurückgegeben.

Aufgabe 3: `v = leseExcel(sK, z, datei)`

Erstellen Sie die Funktion `leseExcel`, die aus einer Excel-Datei mit dem Namen `datei` in der Tabelle 1 den Text aus der Zelle zu Spaltenkenner `sK` (z.B. 'C') und Zeile `z` (z.B. Zahl 7) ausliest und in der Variablen `v` zurückgibt. .

Hinweis: Verwenden Sie zum Erstellen des Namens der Excel-Zelle, z.B. 'C7' aus dem Spaltenkenner `sK` (z.B. 'C') und der Zeile `z` (z.B. 7), die String-Funktion `sprintf`.

Die Funktion können Sie an der Excel-Datei `Module.xls` testen. Zum Auslesen von Text müssen Sie den Aufruf mit den erweiterten Rückgabewerten `[u,v] = xlsread(...)` verwenden.

Aufgabe 4: `AmpIResFnc(f0, delta, datei)`

Erstellen Sie die Funktion `AmpIResFnc`, die für eine Reihe von Werten für ω_e die Funktion $A(\omega_e)$ berechnet:

$$A = \frac{F_0}{m \sqrt{(\omega_0^2 - \omega_e^2)^2 + (2\delta\omega_e)^2}}$$

Mit $\omega_0 = 2\pi f_0$, $\delta = \text{delta}$, $F_0 = 1$ N und $m = 0.1$ kg.

Definitionsbereich: $\omega_e = [1/10 * \omega_0, 3 * \omega_0]$, mit einer Schrittweite von $1/10 * \omega_0$

Schreiben Sie die berechneten Werte in die Excel-Datei zum Namen `datei`, in Spalte A die Frequenzen $f_e = \omega_e/2\pi$ und in Spalte B die Amplitudenwerte `A`.

Plotten Sie außerdem die Funktion $A(f_e)$, z.B. für $f_0 = 2$ Hz und $\text{delta} = 1$ /s.

Zusatzaufgabe: **plotMAT(datei)**

Schreiben Sie die Funktion **plotMAT(datei)**. Die Funktion liest den MAT-File zum Namen *datei* (z.B. *Absorp.mat*) ein. Der MAT-File enthält Daten in der Array-Variablen *D*, und zwar in der ersten Spalte von *D* Wellenlängenwerte *lambda* und in der zweiten Spalte Absorptionsgrößen *A*, d.h. $lambda = D(:,1)$, $A = D(:,2)$. Plotten Sie die Funktion $A(lambda)$.

Zusatzaufgabe: **CaesarCrypt(txtFile, cryptFile, incr)**

Erweitern Sie die in der Vorlesung besprochene Verschlüsselungs-Funktion **encrypt** dahingehend, dass Sie eine Textdatei *txtFile* einliest, alle Zeilen der Datei verschlüsselt und den verschlüsselten Text in die Datei *cryptFile* schreibt.

Verwenden Sie für die Verschlüsselung folgenden Algorithmus von Gaius Julius Cäsar:

Die Buchstaben werden um den Wert von *incr* im Alphabet verschoben, ähnlich wie in der Funktion *encrypt*. Wird jedoch das Ende des Alphabets erreicht, geht es von vorne wieder weiter, also z.B. ergibt eine Verschiebung von ‚Z‘ um 2 Positionen den Buchstaben ‚B‘. Dabei muss man zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterscheiden.

Alle anderen Zeichen, z.B. das Leerzeichen ` ` , werden nicht verändert.

Mit der Funktion *CaesarCrypt* kann man die Verschlüsselung auch wieder rückgängig machen, indem man den entsprechenden negativen Wert für *incr* eingibt. Achten Sie deshalb darauf, dass man nach der Verschiebung vor den Buchstaben ‚A‘ gelangen kann und dann von hinten im Alphabet weitermachen muss.

Zum Test können Sie die kurze Textdatei *Caesar.txt* verwenden, die die ersten Sätze aus Cäsars Gallischem Krieg enthält.

Zusatzaufgabe: **savePerson(pers, filename)**

Ändern Sie die Funktion **printPerson** aus dem OOP-Labor so ab, dass die Daten der Personen (das übergebene Objekt-Array *pers* mit den Komponenten *name* und *telnr*) nicht auf dem Bildschirm ausgegeben, sondern in der Text-Datei zu dem übergebenen Namen *filename* abgespeichert werden.

Schreiben Sie die weitere Funktion **readPerson(filename)**, die die in der Datei zu *filename* abgespeicherten Daten einliest und zeilenweise auf dem Bildschirm ausgibt.