

### 3.3 GUI-Menüs

#### Aufgabe 3.3.1:

Erstellen Sie ein Layout mit einem Axes-Grafikbereich. Über ein zugehöriges Drop-down- bzw. Context-Menü wird bestimmt, welche Funktion als 2D-Grafik gezeichnet wird – mögliche Auswahl:  $\sin$ ,  $\cos$ ,  $\exp$ , im Intervall 0 bis  $2\pi$ .

Erweiterung: Erzeugen Sie zusätzlich zwei Edit-Text-Felder, mit denen man die Werte für das Definitions-Intervall einstellen kann.