

## Kapitel 2: Programmstrukturen

Auf dieser Seite finden Sie die Programm-Listings zum zweiten Kapitel

Alle Listings als zip-Archiv: • [Listings\\_K2.zip](#)

### 2.1 Funktionen:

- [Listing 2.1: Umfang.m](#)
- [Listing 2.2: Umfang2.m](#)
- [Listing 2.3: UmfangScript.m](#)

### 2.2 Ein- und Ausgabe:

- [Listing 2.4: UmfangInput.m](#)
- [Listing 2.5: UmfangVar.m](#)

### 2.4 Verzweigungen:

- [Listing 2.6: mySqrt.m](#)
- [Listing 2.7: Ratespiel.m](#)

### 2.5 Schleifen:

- [Listing 2.8: Einerschritte.m](#)
- [Listing 2.9: Runter.m](#)
- [Listing 2.10: quadrat.m](#)
- [Listing 2.11: Summe.m](#)
- [Listing 2.12: Produkt.m](#)
- [Listing 2.13: fakultaet.m](#)
- [Listing 2.14: fakRek.m](#)
- [Listing 2.15: ein\\_mal\\_eins.m](#)
- [Listing 2.16: posnum.m](#)
- [Listing 2.17: quadrat30.m](#)
- [Listing 2.18: efunktion.m](#)
- [Listing 2.19: testbreak.m](#)

### 2.6 Felder:

- [Listing 2.20: sinPlot.m](#)
- [Listing 2.21: countNeg.m](#)
- [Listing 2.22: pval.m](#)
- [Listing 2.23: surfPlot.m](#)

### 2.7 Grafik:

- [Listing 2.24: sinPlot2.m](#)
- [Listing 2.25: spirale.m](#)

### 2.8 Strukturen und Klassen:

- [Listing 2.26: get\\_person.m](#)
- [Listing 2.27: Auto.m](#)
- [Listing 2.28: Firmenwagen.m](#)
- [Listing 2.29: Person.m](#)
- [Listing 2.30: getPerson.m](#)
- [Listing 2.31: printPerson.m](#)
- [Listing 2.32: findPerson.m](#)
- [Listing 2.33: GePt.m](#)
- [Listing 2.34: GeLn.m](#)
- [Listing 2.35: GeBody.m](#)
- [Listing 2.35: GePyra.m](#)

### 2.9 Dateien:

- [Listing 2.36: read\\_file.m](#)
- [Beispieldatei: hello.txt](#)
- [Listing 2.37: write\\_file.m](#)

### 2.10 Strings:

- [Listing 2.38: userCmd.m](#)